

Poids

Le poids est un élément difficile à utiliser, mais il peut vous permettre de créer des énigmes très intéressantes ! L'utilisation du poids (ou de la force mécanique) est courante mais généralement peu reconnaissable. En utilisant une balance (physique, numérique ou artisanale), il est possible de pousser les joueurs à réagir à l'environnement et à le manipuler, ce qui augmentera leur immersion dans l'expérience.

Matériel nécessaire

- Pèse-personne ou cylindre de poussée
- Objets dont vous connaissez le poids (facultatif)

Utilisations possibles

- Une balance n'active un interrupteur ou un mécanisme que si elle atteint un poids spécifique.
- Les joueurs doivent utiliser une balance pour connaître le poids de différents objets et l'utiliser comme code pour ouvrir un casier portant le nom de l'objet.
- Placez des objets d'une forme précise dans un compartiment et que le poids pousse un liquide afin de fournir une clé ou un indice (visuel ou physique).

Restrictions éventuelles

Les éventuels objets qui seront pesés doivent être faciles à manipuler afin d'éviter tout risque de blessure pendant l'expérience.

Est-ce inclusif pour les TSA ?

Veillez à ce que toutes les pièces que les joueurs doivent utiliser soient faciles à manipuler pour les élèves ayant des difficultés de motricité fine.

